

Informatika szakkör a gimnáziumban

A szakkört elsősorban azoknak a 3. és 4. osztályos kisiskolásoknak ajánljuk, akik a számítógépet, mint fejlesztő eszközt szeretnék kipróbálni.

Idén két fő témája lesz a szakkörnek:

1. az Imagine:

Automata elvű nyelv, ami azt jelenti, hogy a beírt parancsokkal egy, vagy több képernyőn mozgó teknőcöt lehet irányítani.



Az Imagine egy modern programozási nyelv, világszerte sokan használják, úgy alkották meg, hogy kisiskolások is képesek legyenek ötleteiket a számítógép segítségével megvalósítani. Jól fejleszti a logikus gondolkodást, a síkbeli tájékozódást, a probléma-megoldó képességet, matematikához kapcsolódó készségeket is felhasznál és fejleszt.

Az Imagine kiváló előtanulmány a robotozáshoz.

2. Lego robotok

A robotozás nem a diák passzív figyelmét igényli, hanem társaival való együttműködésre alapozva, manuális tevékenységet, a számítógép eszközként való használatát, a felfedezés izgalmát kínálja számukra.

A gyerekek már az első alkalommal megízlelhetik az alkotás örömeit, és a gondosan összeválogatott, egymásra épülő és kreativitást igénylő feladatokon keresztül egyre mélyebb programozási ismereteket sajátítanak el.



A szakkör ideje alatt a gyerekek betekintést nyerhetnek az idősebb diákok robotika foglalkozásaira is.

A jelentkezésnek nem feltétele számítógépes előismeret, az alapokat és a gimnázium számítógépes hálózatának használatát menet közben megismerik a gyerekek.

A foglalkozások témái egymásra épülnek.

Jelentkezés: a helyszínen, az első alkalommal, 2011. december 7-én, szerdán lehetséges.

A szakkörökre minden második héten, szerdán 16.00-17.30 között kerül sor a csongrádi Batsányi János Gimnázium és Szakközépiskola számítástechnika termében.

Szakkörvezető: Giliczéné László Kókai Mária